

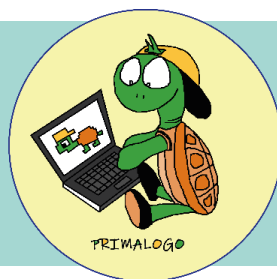


Universität
Basel

Departement
Mathematik und Informatik

Primalogo

Programmieren an
Primarschulen



Unser Ziel

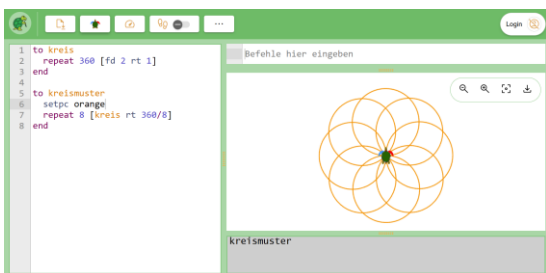
Primalogo führt Schüler:innen der 5. und 6. Klassen und ihre Lehrpersonen in die faszinierende Welt der Informatik ein.

Wie bieten einen spielerischen und gleichzeitig fundierten Einstieg in die Programmierung und zugrunde liegende Problemlösungsstrategien (Computational Thinking).

Was lernen die Schüler:innen?

Schüler:innen lernen mit der kindergerechten Programmiersprache LOGO programmieren.

Logo-Programme steuern eine Schildkröte auf dem Bildschirm. Dabei entstehenden Bilder, die die Kinder motivieren und es ihnen ermöglichen, schnell Fehler im eigenen Programm zu finden.



Unsere Programmierumgebung xLogoOnline

... und die Lehrpersonen?

Lehrpersonen werden durch zwei halbtägige Workshops und das Klassenprojekt befähigt, Programmierunterricht in 5. und 6. Klassen durchzuführen.

Organisation

- Wir programmieren 10 Wochen für insgesamt 20 Lektionen mit den Kindern.
- Informatikstudierende der Universität Basel führen den Unterricht durch.
- Die Lehrpersonen unterstützen die Kindern ebenfalls beim Programmieren, um ihr Wissen zu vertiefen und das Lehrmittel detailliert kennenzulernen.

Teilnahmebedingungen

- **Primalogo ist für Primarschulen in Basel auch 2026 kostenfrei.**
- Die Lehrpersonen absolvieren die obligatorischen Workshops und arbeiten im Unterricht aktiv mit.

Anmeldung

- Nadine Fröhlich: primalogo-dmi@unibas.ch vom Departement Mathematik und Informatik der Universität Basel koordiniert Primalogo.
- Das PZ.BS koordiniert die Weiterbildung der Lehrpersonen im Raum Basel.
- **Anmeldung:**
<https://www.edubs.ch/publikationen/onlineformulare/anmeldung-primalogo-projekt>

Primalogo wurde an der ETH Zürich von Informatiker:innen und Pädagog:innen entwickelt.

Kontakt

Nadine Fröhlich
Primalogo Projektkoordination
primalogo-dmi@unibas.ch
primalogo.dmi.unibas.ch

Unterstützer



Erziehungsdepartement
des Kantons Basel-Stadt